

Študijný odbor:	<b>7662 M animátor voľného času</b>	
	<b>Kritériá na prijatie do 1 ročníka 4-ročného denného štúdia pre šk. r. 2019/20</b>	
	prerokované a schválené v pedagogickej rade školy dňa 19. 11. 2018	
Termín skúšky:	<b>13. máj 2019 (prvý termín)</b>	
	<b>16. máj 2019 (druhý termín)</b>	
<b>1) Výsledky Testovania 9-2018:</b>		<b>maximálne 70 bodov</b>
A. V teste zo slovenského jazyka a literatúry bodujeme výsledky pri získaní 30% a viac (Bodovanie: Výsledné hodnotenie deleno dvomi)		maximálne 50 bodov
B. V teste z matematiky bodujeme každý test hodnotami od 1 do 20 bodov (Bodovanie: výsledné hodnotenie deleno piatimi)		maximálne 20 bodov
<b>2) Študijné výsledky na zš:</b>		<b>maximálne 30 bodov</b>
A. Priemer známok	8. ročník - druhý polrok	maximálne 5 bodov
	9. ročník - prvý polrok	maximálne 5 bodov
B. Znamky zo slovenského jazyka a literatúry	8. ročník - druhý polrok	maximálne 5 bodov
	9. ročník - prvý polrok	maximálne 5 bodov
C. Znamky z dejepisu	8. ročník - druhý polrok	maximálne 5 bodov
	9. ročník - prvý polrok	maximálne 5 bodov
<b>Bodovanie:</b>	Za každú jednotku 5 bodov, za každú dvojku 3 body	
<b>3) Prijímacia skúška:</b>		<b>maximálne 20 bodov</b>
Písomný test v rozsahu učiva určeného štátnym vzdelávacím programom v zš	<b>A. zo slovenského jazyka a literatúry</b> (obsah - ako v Testovaní 9)	maximálne 10 bodov
	<b>B. z dejepisu</b> (Tematické okruhy: Prvá svetová vojna, Druhá svetová vojna, ČSR do roku 1939, Slovenská republika v rokoch 1939 - 1945)	maximálne 10 bodov
<b>CELKOVÝ SÚČET:</b>		<b>maximálne 120 bodov</b>
<b>Podmienky prijatia:</b>	1. Žiaci budú zoradení podľa počtu získaných bodov.	
	2. Žiaci, ktorí v celkovom súčte získajú menej ako 20 bodov, kritériám na prijatie nevyhoveli.	
	3. Žiaci, ktorí dosiahli v Testovaní 9-2018 v každom predmete samostatne úspešnosť najmenej 90%, budú prijatí bez prijímacej skúšky.	
	<b>V školskom roku 2019/20 otvárame v študijnom odbore 7662 M animátor voľného času 1 triedu.</b>	
V Bratislave 19. 11. 2018	Mgr. Galina Šimončíčová, riaditeľka školy	